



Règlements 2015-2016

Ronde match-play

- Les joueurs classés seront divisés en pools (divisions) de 4 joueurs chacuns.
- Les pools seront jumelés ensembles. Exemple: Pool A avec Pool B; et Pool C avec Pool D.
- Chaque joueur affrontera tous les autres joueurs de son pool (ex.: Pool A), ainsi que les joueurs du pool auquel il est jumelé (ex.: Pool B), excepté le joueur ayant terminé à la même position que lui. Par exemple, le joueur ayant terminé premier du Pool A, affrontera les 3 autres joueurs de son pool ainsi que les positions 2, 3 et 4 du Pool B. Chaque joueur aura donc un total de 6 matchs-plays à jouer.
- À chaque partie, les joueurs se déplacent d'allées en suivant l'horaire fourni par le comité organisateur. L'allée de départ pour les matchs-plays sera tirée au hasard. Le joueur ayant terminé en meilleure position en qualifications a le choix de l'allée de départ.
- Le joueur avec la meilleure fiche de chaque pool au terme des 6 matchs passe à la ronde suivante, ainsi que les deux meilleurs deuxièmes, pour un total de 6 joueurs. Il y aura un meilleur deuxième pour les groupes A et B et l'autre meilleur deuxième sera dans les groupes C et D.
- Il peut y avoir des parties nulles durant la ronde des matchs-plays.
- Les joueurs qui terminent premiers de leurs groupes sont assurés de finir dans les 4 premiers pour la ronde finale. Ex. Frédéric termine 2^e de son groupe une fiche de 5-1 et un total de 1 300 quilles abattues. Philippe termine 1^{er} de son groupe avec une fiche de 4-2 et un total de 1 200 quilles, Philippe termine avant Frédéric car il a fini premier de son groupe.

Égalités en ronde des matchs-plays

- Si deux joueurs d'un même groupe terminent avec la même fiche victoire-défaite, le total de quilles abattues servira à les départager.
- S'ils ont le même total de quilles abattues, le résultat du match entre les 2 joueurs servira à les départager.

- Si les deux joueurs qui ne se sont pas affrontés et terminent avec la même fiche victoire-défaite et le même nombre de quilles abattues, la plus haute partie en match-play servira à les départager.

Cédule de la ronde match-play

	<u>Partie 1</u>		<u>Partie 2</u>		<u>Partie 3</u>		<u>Partie 4</u>		<u>Partie 5</u>		<u>Partie 6</u>	
<u>Allées</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>
<u>Pools A et B</u>	<u>A1</u>	<u>A3</u>	<u>A3</u>	<u>A1</u>	<u>A1</u>	<u>A3</u>	<u>B4</u>	<u>A1</u>	<u>A1</u>	<u>B1</u>	<u>B1</u>	<u>A1</u>
	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>
	<u>B3</u>	<u>B1</u>	<u>B2</u>	<u>B4</u>	<u>B2</u>	<u>B4</u>	<u>B3</u>	<u>A2</u>	<u>A3</u>	<u>B3</u>	<u>B4</u>	<u>A4</u>
	<u>A2</u>	<u>A4</u>	<u>A4</u>	<u>A2</u>	<u>A2</u>	<u>A4</u>	<u>A3</u>	<u>B1</u>	<u>A2</u>	<u>B2</u>	<u>B2</u>	<u>A2</u>
<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	
<u>B4</u>	<u>B2</u>	<u>B1</u>	<u>B3</u>	<u>B1</u>	<u>B3</u>	<u>A4</u>	<u>B2</u>	<u>A4</u>	<u>B4</u>	<u>B3</u>	<u>A3</u>	
	<u>Partie 1</u>		<u>Partie 2</u>		<u>Partie 3</u>		<u>Partie 4</u>		<u>Partie 5</u>		<u>Partie 6</u>	
<u>Allées</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>	<u>1 et 2</u>	<u>3 et 4</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>	<u>5 et 6</u>	<u>7 et 8</u>
<u>Pools C et D</u>	<u>C1</u>	<u>C3</u>	<u>C3</u>	<u>C1</u>	<u>C1</u>	<u>C3</u>	<u>D4</u>	<u>C1</u>	<u>C1</u>	<u>D1</u>	<u>D1</u>	<u>C1</u>
	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>
	<u>D3</u>	<u>D1</u>	<u>D2</u>	<u>D4</u>	<u>D2</u>	<u>D4</u>	<u>D3</u>	<u>C2</u>	<u>C3</u>	<u>D3</u>	<u>D4</u>	<u>C4</u>
	<u>C2</u>	<u>C4</u>	<u>C4</u>	<u>C2</u>	<u>C2</u>	<u>C4</u>	<u>C3</u>	<u>D1</u>	<u>C2</u>	<u>D2</u>	<u>D2</u>	<u>C2</u>
<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	<u>vs</u>	
<u>D4</u>	<u>D2</u>	<u>D1</u>	<u>D3</u>	<u>D1</u>	<u>D3</u>	<u>C4</u>	<u>D2</u>	<u>C4</u>	<u>D4</u>	<u>D3</u>	<u>C3</u>	

Répartition des pools par position (exemple pour 16 joueurs classés)

<u>Pool A</u>	<u>Pool B</u>	<u>Pool C</u>	<u>Pool D</u>
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

Joueur classé qui ne se présente pas pour la ronde des match-plays

- Si un joueur qualifié pour la ronde des match-plays, ne se présente pas, le joueur suivant au classement pourra le remplacer. Ex. il y a 16 joueurs qualifiés et un joueur est absent, le 17^e au classement pourra prendre sa place.
- Un joueur est considéré absent s'il n'est pas présent dans le salon de quilles, une fois les 10 minutes de pratique, terminées.
- Dans un tel cas, la bourse du joueur remplaçant sera amputée du montant de la dernière place du groupe.
Ex. Maurice ne se présente pas, il est remplacé par Jacques. Jacques remporte une bourse de 200 \$. Nous soustrayons le montant que Maurice aurait obtenu en terminant dernier de son groupe (ex. 80 \$)
Bourses : $200 \$ - 80 \$ = 120 \$$ pour Jacques et 80 \$ pour Maurice.